# 3. Audiência, Plataforma e Marketing

## 3.1. Publico alvo

O público-alvo do Elemental Spheres é formado por jogadores casuais, com idade acima de doze anos. Não há distinção de gênero ou limite máximo de idade para o público-alvo, dado sua característica de jogador casual.

## 3.2. Plataforma

O jogo do protótipo será desenvolvido para PC, mas a versão final será para mobile sendo em 2D.

## 3.3. Requerimento de sistema

Game Maker

## 3.4. Títulos de referência

<http://www.techtudo.com.br/dicas-e-tutoriais/noticia/2013/12/monster-legends-confira-dicas-de-como-jogar-o-game-de-rpg-para-facebook.html>

<http://pokemonsaves.blogspot.com.br/2013/07/todas-roms-jogos-pokemon-nds-2013.html>

[http://www.fireboynwatergirl.com/](%20http:/www.fireboynwatergirl.com/)

<http://finalfantasy.com.br/>

## 3.5. Comparativo

Monster Legends, Dragon City, Pokémon, Fireboy and Watergirl, Final Fantasy, Shadow Dance, Shinobi, Ninja Gaiden.

## 3.6. Expectativa de venda

Por ser um jogo free a expectativa é de atingir pelo menos cem mil pessoas.